

Jeu : L'INSPECTEUR ★ - VERSO

Objectif :

Savoir identifier et fabriquer les constituants d'une phrase simple.

But du jeu :

Marquer dix points en premier.

Matériel :

- 24 cartes plastifiées

Règles du jeu :

Le jeu se joue à plusieurs.

Par binôme, les élèves complètent des débuts de phrases permettant de répondre aux questions posées.

Les cartes sont disposées face cachée. À tour de rôle, le binôme pioche une carte, lit la phrase et invente une suite à la phrase en répondant aux questions proposées sous la phrase.

Le restant du groupe valide ou non la réponse. Le binôme marque alors autant de points que de compléments inventés justes.



Ma mère a pensé...
À quoi ? Quand ?



Il épousera...
Qui ? Où ?



Nous ferons...
Quoi ? Comment ?



Le chevalier délivre...
Qui ? De quoi ?



Ils se doutent...
De quoi ? Quand ?



Mes amis racontent...
Quoi ? À qui ?



La maîtresse interdit...
Quoi ? À qui ?



Le facteur ramènera...
Quoi ? À qui ?



Mon père m'a averti...
De quoi ? Quand ?



Armand se protège...
De quoi ? Où ?



Elle a vu...
Qui ? Quand ? Où ?



J'ai invité...
Qui ? Quand ? Où ?



Jérémy attend...
Quoi ? Où ? Quand ?



Je me souviens ...
De quoi ? Comment ?



Cet élève aide...
Qui ? Comment ? Où ?



Il a remercié...
Qui ? Comment ?



Il grimpe...
Où ?



Il poursuit...
Qui ? Quand ? Où ?



L'ouvrier construit...
Quoi ? Où ?



Vous attendiez...
Qui ? Où ?



Le soldat se cache...
De quoi ?



Le médecin attrape...
Quoi ?



La fillette aperçut...
Quoi ? Où ?



Il envoie...
Quoi ? À qui ?