

La famille est
en vacances.

Demain, nous
partirons à la
montagne.

Que vais-je avoir
pour mon
anniversaire ?

Ils ont apporté un
microscope à l'école.

Ils lancent leurs
affaires !

Elles resteront ici
pendant la
récréation.

Attrapez-les tous !

Le directeur était-il
malade ?



partir



être



apporter



aller



rester



lancer



être



attraper

Où a-t-elle mis
sa trousse hier ?

Je prendrai le vélo
avec papa demain.

Il n'y avait plus
aucun gâteau !

Le chat ne pourra
pas grimper
si haut !

Puis-je venir
te voir ?

Nous ne sommes
pas d'accord !

Camille viendra
quand elle pourra.

Que voulez-vous ?



prendre



mettre



pouvoir



avoir



être



pouvoir



vouloir



venir

J'aurai un nouveau vélo bientôt.

Elle ne viendra pas avec nous au cinéma !

Quand est-elle partie ?

Je ne pouvais pas venir.

Nous ne croyons pas aux fantômes.

Ils peignaient dans des grottes.

Cache le vite !

Comment ira-t-il à la piscine ?



Les élèves étaient fatigués après la sortie !



À quelle heure pourra-t-on jouer dehors ?



Comment vas-tu ?



Il n'y aura pas de cadeau pour toi !



Ils ne faisaient pas leurs devoirs !



À qui pensait-il ?



Elle ne doit pas faire des bêtises !



J'ai perdu mes clés hier soir.





pouvoir



être



avoir



aller



penser



faire



perdre



devoir

As-tu encore
oublié ?



Vous n'écoutez
rien !



On viendra
sûrement le soir.



Tu faisais quoi
avec ce bâton ?



Que disiez-vous à
ce monsieur ?



Nous chanterons
de notre mieux
pour le concert.



Quand arriverez-
vous sur place ?



L'homme
préhistorique
vivait dans une
grotte.

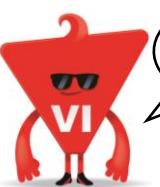




écouter



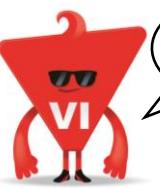
oublier



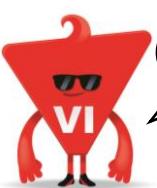
faire



venir



chanter



dire



vivre



arriver

Il y a dix minutes
que j'attends.



Comment se
sentait-il ?



Tu finiras ton jeu
après les devoirs !



Vous avez perdu le
match d'un seul
point !



La chambre était
mal rangée.



Elle commence à
manger dans la
cuisine.



L'immeuble s'est
effondré
d'un coup.



On prendra le
temps nécessaire.



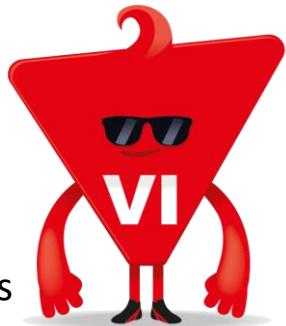


Infinitix - Règle du jeu

Nombre de joueurs : de 3 à 4 joueurs

But du jeu :

Marquer 10 points en trouvant l'infinitif de verbes conjugués.



Matériel :

- 24 cartes de jeu niveau 1 (le verbe est souligné)
- 24 cartes de jeu niveau 2
(avec une ★ : le verbe n'est pas souligné)
- une ardoise par élève

Déroulement :

- Les cartes sont mélangées (soit que le niveau 1, soit que le niveau 2, soit le tout).
- Un élève pioche une carte et la lit. Tout le monde prend le temps de la regarder.
- Chacun a une dizaine de secondes pour écrire sur l'ardoise l'infinitif du verbe. Les ardoises sont ensuite comparées à la solution (au verso de la carte).
- Une bonne réponse rapporte 2 points. Une bonne réponse mal orthographiée (mais juste à l'oral) rapporte 1 point.
- Les cartes ★ rapportent 1 point de plus.

La partie dure jusqu'à ce qu'un joueur gagne 10 points.