

Devant le cactus, la tortue regarde le départ.

SUJET VERBE

VERBE

SUJET



SUJET

VERBE

Ils volent autour du bouquet.

SUJET VERBE

SUJET

VERBE

SUJET



VERBE

SUJET

VERBE

SUJET

VERBE



Ce joli insecte se cache derrière les herbes.

SUJET VERBE

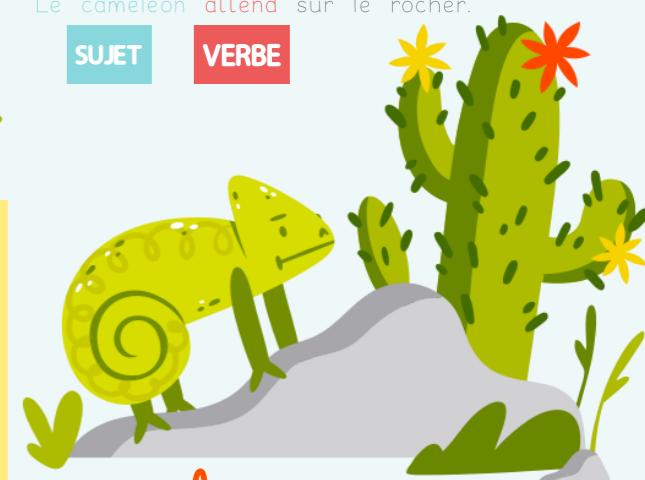
La rosalie des Alpes adore le romarin.

SUJET VERBE



Le caméléon attend sur le rocher.

SUJET VERBE



Arrivée

Ces fleurs bleues attirent le scarabée.

SUJET VERBE

Il est où ?

SUJET
VERBE

Il est où ?

Règle du jeu

Nombre de joueurs : de 3 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- Cartes de jeu
- 1 dé
- 1 pion par joueur



Histoire :

La tortue et le caméléon sont d'inséparables amis. Pourtant, aujourd'hui, la tortue a perdu de vue son ami Caméléon !

Pour le retrouver, elle devra traverser un champ peuplé d'insectes taquins qui tenteront de la ralentir...



Déroulement :

- Le premier joueur lance le dé et avance.
- Il existe 3 sortes de cases : les cases « verbe » (rouges) les cases « sujet » (bleues) et les cartes « choix » (jaune). Lorsqu'on tombe sur une case « verbe », il faut trouver le verbe dans la phrase. Lorsqu'on tombe sur une case « sujet », il faut trouver le sujet. Lorsqu'on tombe sur une case « choix », c'est le joueur à droite qui choisit s'il faut trouver un sujet ou un verbe.
- Le joueur pioche une carte, il la lit.
- Il doit indiquer le sujet ou le verbe selon la case sur laquelle il se trouve.
- Si la réponse est correcte, il reste sur place ; sinon, il recule de 2 cases, en reculant au maximum jusqu'à la case « départ ».
- C'est ensuite le tour du 2^{ème} joueur, etc.
- Le gagnant est le 1^{er} qui atteint la case « arrivée » (une fois la case franchie, on ne revient pas en arrière).





!! impression au format A4 !!