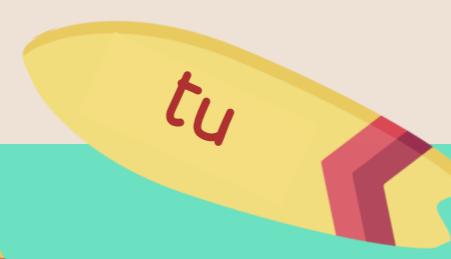
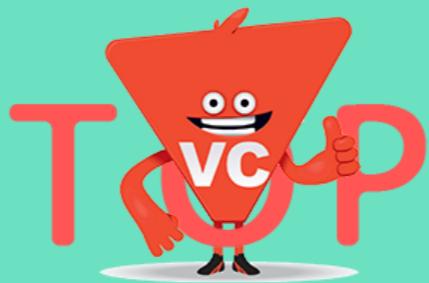
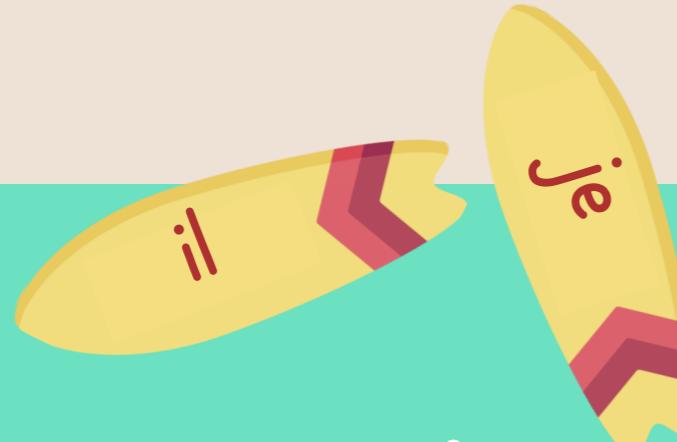


Arrivée



tu



CONJUGOTOP



Départ

CONJUGOTOP

un jeu pour le CE2 par



Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- Cartes de jeu
- 1 dé
- 1 pion par joueur
- 1 ardoise par joueur

Histoire :

Après un bon repas, Bernie décide de passer à l'action et de tester de nombreux jeux sur la plage. Aide-le à réaliser toutes les activités. Tu gagneras la partie si tu arrives jusqu'à l'activité finale : le waterpolo !

Compétence :

Conjuguer un verbe au temps choisi.

Déroulement :

- Le premier joueur lance le dé et avance sur sa case. Il pioche une carte verbe.
- Il doit conjuguer le verbe pioché au temps imposé par l'enseignant (ou au temps pioché parmi les cartes temps) et l'écrire sur son ardoise. Ce sont les autres élèves qui valident la réponse à l'aide du cahier de leçon ou d'un tableau de conjugaison.
- Si la réponse est correcte, il reste sur place ; sinon, il recule de 2 cases.
- C'est ensuite le tour du 2ème joueur, etc.
- Les activités de Bernie ne sont pas des cases, mais vous pouvez décider de les utiliser comme case « prénom au choix ».
- Le gagnant est le 1er qui atteint la case « arrivée » et qui arrive à conjuguer trois verbes de suite sans se tromper ! S'il se trompe, il reste sur la case arrivée et devra réessayer au prochain tour.



A imprimer au format A4 au verso des cartes disponibles dans le fichier original du jeu sur le site MHF