

JEU 10

RAPIDO QUESTIONS

3 : 2 joueurs et 1 arbitre ou jeu en équipes

Matériel	But du jeu Compétence
<ul style="list-style-type: none">- 24 cartes images- 8 cartes questions	<p>Marquer le plus de points au terme des 6 tours.</p> <p>Compétence</p> <p>Formuler correctement des questions.</p>
<p>Déroulement</p> <p>Les cartes images et les cartes questions sont mélangées puis posées en 2 tas distincts « images » et « questions » face cachée.</p> <p>Il y a trois rôles : arbitre, premier joueur et deuxième joueur. Les rôles tournent à chaque tour pour que chacun joue chaque rôle.</p> <p>La partie se déroule en 6 tours.</p> <p>Une carte de chaque tas est retournée.</p> <p>Chaque joueur prépare la question qu'il va formuler. La question doit répondre aux contraintes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">- inverser le sujet et le verbe- inclure le mot de la question- inclure un élément de la carte image. <p>Le premier joueur énonce sa question. L'arbitre valide ou invalide. Si la question est correcte : le joueur marque un point.</p> <p>Si la question est incorrecte, l'autre joueur prend la main et énonce sa proposition. Il marque alors un point si sa réponse est correcte.</p>	<p>Les cartes utilisées sont ensuite défaussées et un nouveau tour commence.</p> <p>Le joueur qui obtient le plus de points au terme des six tours de jeu a gagné.</p> <p>Variantes :</p> <ul style="list-style-type: none">- Jouer en équipe : il y a alors un arbitre par équipe et les arbitres doivent valider ensemble. Les arbitres changent à chaque tour au sein des équipes.- Sur une même carte image, on pioche deux cartes questions. On attribue 1 point pour chaque question correctement posée.- Chaque joueur propose une question écrite sur l'ardoise. Un point par question correctement posée et orthographiée est ensuite attribué.