

JEU 3

LES ENGRÈNAGES

De 1 à 4 joueurs

Matériel

- 25 bandes-phrases au CE1
- 30 bandes phrases au CE2
- 50 jetons « engrenages »
(3 catégories différentes)

But du jeu

Variable selon la règle choisie.

Compétence

Identifier la fonction d'un groupe de mots.

Déroulement

Règle 1 joueur :

L'élève prend une bande et dispose d'un temps limité pour compléter la bande avec les bons engrenages.

Règle 2 joueurs :

Une bande est posée entre les deux joueurs.

Version 1 : Chacun pioche alors un jeton engrenage et doit le poser le plus vite possible. Celui qui pose en premier et qui a juste marque un point. La partie se déroule sur un temps limité ou au premier à atteindre un score de 10.

Version 2 : un joueur pioche deux jetons. Il en choisit un qu'il donne à l'autre joueur qui doit alors le placer puis le remplacer par un groupe équivalent (à l'oral). Un point est marqué à chaque réussite.

Règle à 4 joueurs :

Version 1 : On joue de façon collaborative comme pour la règle 1 joueur.

Version 2 (CE2) :

Une bande est posée au centre de la table. Un jeton est tiré au hasard et placé collectivement sur la bande. Puis chaque joueur doit remplacer le groupe correspondant par un autre, en l'écrivant sur son ardoise. Les réponses sont ensuite comparées et validées collectivement, octroyant un point par bonne réponse à chaque élève. La partie s'arrête dès qu'un joueur a 5 points.

