

Tapette de phrases

Disposer les cartes sur la table, face visible.

Le meneur de jeu choisit une carte sur sa fiche de jeu et la lit à voix haute. Les joueurs cherchent la carte correspondant à la phrase. Celui qui tape sur la carte le premier marque un point.

Dans la prairie, quelques moutons profitent paisiblement des dernières chaleurs de l'été.

Le Grand Méchant Loup vit non loin de la prairie, dans les bois.

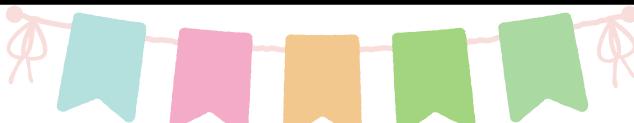
Parmi les moutons, il y a Super-Mouton, le mouton super fort et super puissant.

Le Loup ne veut pas monter sur scène, il préfère dormir dans sa loge.

Le Petit Chaperon Rouge surgit lui aussi dans la loge du Loup.

Les personnages se disputent car chacun veut faire intervenir le Loup dans son histoire.

Les Trois Petits Cochons changent le décor du théâtre.



Tapette de phrases

Fiche pour le meneur de jeu.

Le Grand Méchant Loup vit non loin de la prairie, dans les bois.

Le Loup ne veut pas monter sur scène, il préfère dormir dans sa loge.

Les personnages se disputent car chacun veut faire intervenir le Loup dans son histoire.

Dans la prairie, quelques moutons profitent paisiblement des dernières chaleurs de l'été.

Parmi les moutons, il y a Super-Mouton, le mouton super fort et super puissant.

Le Petit Chaperon Rouge surgit lui aussi dans la loge du Loup.

Les Trois Petits Cochons changent le décor du théâtre.