



## Tapette de phrases

Disposer les cartes sur la table, face visible.

Le meneur de jeu choisit une carte sur sa fiche de jeu et la lit à voix haute. Les joueurs cherchent la carte correspondant à la phrase. Celui qui tape sur la carte le premier marque un point.

Dans la prairie, quelques  
moutons profitent  
paisiblement des dernières  
chaleurs de l'été.

Le Grand Méchant Loup vit  
non loin de la prairie, dans  
les bois.

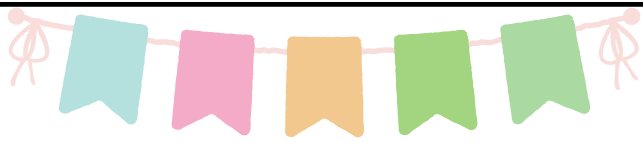
Parmi les moutons, il y a  
Super-Mouton, le mouton  
super fort et super  
puissant.

Le Loup ne veut pas  
monter sur scène, il  
préfère dormir dans sa  
loge.

Le Petit Chaperon Rouge  
surgit lui aussi dans la loge  
du Loup.

Les personnages se  
disputent car chacun veut  
faire intervenir le Loup  
dans son histoire.

Les Trois Petits Cochons  
changent le décor du  
théâtre.



## Tapette de phrases

### Fiche pour le meneur de jeu.

Dans la prairie, quelques moutons profitent paisiblement des dernières chaleurs de l'été.

Le Grand Méchant Loup vit non loin de la prairie, dans les bois.

Parmi les moutons, il y a Super-Mouton, le mouton super fort et super puissant.

Le Loup ne veut pas monter sur scène, il préfère dormir dans sa loge.

Le Petit Chaperon Rouge surgit lui aussi dans la loge du Loup.

Les personnages se disputent car chacun veut faire intervenir le Loup dans son histoire.

Les Trois Petits Cochons changent le décor du théâtre.